



“Medalla de Plata de la Villa de Gijón 2015”

NORMAS DEL TORNEO BALONCESTO

34 EDICIÓN - 3ª FASE

LIGAS DEPORTIVAS

FINES DE SEMANA DEL 8 DE MAYO AL 21 DE JUNIO

FÚTBOL SALA SUB 18 Y SUB 35

FÚTBOL 7 - VOLEY - BASKET



**INSCRIPCIÓN ABIERTA
HASTA EL 4 DE MAYO**

**GRATUITAS
PLAZAS LIMITADAS**

LIGAS MIXTAS PARA JÓVENES ENTRE 13 Y 35 AÑOS

INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES DE LIGAS DEPORTIVAS: 637 59 53 56 

¿POR QUÉ NO HAY ÁRBITROS EN NUESTROS TORNEOS?

Nuestro torneo es para disfrutar y pasarlo bien, creemos que la figura arbitral crea conflicto, si existe un árbitro lo intentarás engañar en tu beneficio pero si no existe no tiene sentido engañar al contrario. Cuando juegas una pachanga con tus amigos/as, ¿no disfrutas? ¿Y no es competitiva? Cuando hay una falta, ¿no la reconoces? Si no lo haces no creemos que nuestro torneo te interese.

Abierto Hasta el Amanecer es un programa que busca la educación dentro del tiempo libre en sus objetivos. Pensamos que l@s jóvenes deben y pueden gestionar su propio ocio por sí mismos.

El/la animador/a que esté en la pista no será un mero espectador, llevará el resultado, mediará entre los equipos, será el máximo responsable de la instalación y tendrá la obligación de tener unas normas así como explicárselas a l@s participantes. Además en caso de conflicto, tendría la potestad para parar el partido, mediar para que los equipos se pusieran de acuerdo y en último momento suspenderlo si no hubiera consenso.

Llevamos desde el 2004 sin árbitros y desde que esa figura desapareció, los problemas dentro de la pista han disminuido considerablemente hasta prácticamente desaparecer. El ambiente ha mejorado muchísimo entre los equipos y los que daban problemas han ido desapareciendo sin encontrar su sitio en nuestro torneo.

REQUISITOS PARA PARTICIPAR

- Todos los inscritos/as en el torneo de baloncesto han de tener una edad comprendida entre 13 y 35 años inclusive.
- Cada equipo estará compuesto por un mínimo de cinco jugadores/as.
- El monitor/a podrá consultar el DNI en caso de duda con respecto a la edad o identidad del participante. En caso de que el/la jugador/a no tenga el DNI a su disposición, no podrá jugar el partido.
- **¡NOVEDAD!** - Se podrán inscribir jugadores/as al equipo durante toda la fase **salvo para la séptima jornada, las fases de ascenso, descenso, finales y pases a la semifinal (último fin de semana)**. En estos casos sólo podrán jugar los jugadores/as que ya estuviesen inscritos en el equipo.
- **¡NOVEDAD!** - No se podrán eliminar jugadores de la lista durante la fase, solamente se podrán añadir (excepto última jornada) hasta un **máximo de 20 jugadores en total**.

NORMAS DEL TORNEO

- Si un participante juega un partido, sabiendo que no tiene la edad , y más tarde se demuestra que no la tiene el equipo perderá el partido por 50-0.
- Queda totalmente prohibido el consumo e introducción de bebidas alcohólicas y drogas en cualquier instalación. El hecho de presentar síntomas de haber consumido dichas sustancias también provocará la expulsión. Así mismo queda prohibido fumar dentro de las instalaciones, al igual que la entrada de animales en instalaciones públicas.
- **El/la animador/a tiene la potestad de dar por finalizada la disputa de un partido en cualquier momento**, siempre y cuando éste/a crea que se está atentando contra los objetivos del torneo así como de excluir a alguno de los participantes del partido.
- Cada equipo designará a una persona, que será la encargada de llevar el tiempo y resultado del partido. En caso extremo de incompatibilidad de criterios se parará el partido y el animador tendrá la potestad de dar por finalizado el mismo.
- **Los equipos que estén disputando un partido deberán tomar las decisiones arbitrales de manera unánime, teniendo que ser ellos mismos quienes reconozcan y asuman la infracción de las normas** (siempre teniendo en cuenta la ley de la ventaja, así el jugador que sufrió la falta será quien decida si continúa el juego o señala la infracción). Dichas infracciones sólo podrán ser señaladas por los jugadores que estén disputando el partido en el campo (banquillo y espectadores no). En caso extremo de incompatibilidad de criterios, se parará el partido y el animador/a tendrá la potestad de dar por finalizado el mismo.
- **Un mismo jugador/a no puede jugar en 2 equipos que pertenezcan a un mismo grupo**. Si un jugador/a pertenece a 2 equipos que juegan las finales o fases de ascenso deberá escoger uno de ellos antes de comenzar dicha jornada. Si un jugador/a juega con 2 equipos del mismo grupo se le sancionará con un partido.

- Si un jugador/a queda sancionado durante “X” jornadas, se entenderá jornadas como fines de semana (no cuenta la jornada de descanso).
- La organización se reserva el derecho de interpretar y modificar estas normas.

DISTRIBUCIÓN Y DURACIÓN DEL TORNEO

- La presente fase tendrá una duración de siete fines de semana, comenzando el 6 de febrero y finalizando el 20 de marzo.
- Habrá un sólo grupo formado por 4 equipos, jugando a modo liguilla a dos vueltas. El campeón será el equipo que una vez finalizadas las 6 jornadas esté en la primera posición.
- **En caso de que un equipo deje de participar o sea expulsado del torneo, éste perderá todos los partidos por un resultado de 50-0, tanto los ya disputados como los que resten en el calendario.** La única excepción se dará en caso de que la expulsión de un equipo por cualquier motivo se produzca en la última jornada de la fase de grupos; en este caso se considerará perdido ese partido por 50-0 pero se mantendrán el resto de resultados que hubiera obtenido durante la fase.
- Se podrá hacer cualquier petición de cambio de horario de partido (esto no significa que el cambio se pueda realizar, dependerá de la disponibilidad de pista y de las posibilidades del otro equipo).
- Para poder hacer petición de horario para semifinales y finales, el equipo solicitante deberá estar matemáticamente clasificado para dichos partidos.
- **No se aplazará ningún partido en ningún caso.** Existe la posibilidad de pedir **UN COMODÍN**, que consiste en avisar con tiempo suficiente antes del partido (queda en manos del criterio de la organización) de que no se va a asistir al encuentro, aceptando perder el encuentro 50-0. No se permitirá la incomparecencia a más de un partido. En el momento que se pida el comodín el partido queda automáticamente suspendido, sin posibilidad de retractarse. El equipo que no asista a un partido y no haya pedido comodín será expulsado del torneo. Sólo se puede solicitar

UN COMODÍN durante los siete fines de semana. Si alguien solicita un segundo comodín será eliminado del torneo, con la consiguiente pérdida de fianza.

- En caso de fallo organizativo, la asociación planteará soluciones que resulten adecuadas para ambos equipos.
- El calendario de la séptima jornada es inamovible por cuestiones de localización temporal de los partidos, no podrá variarse salvo cambios desde la organización. El uso de la falta justificada (comodín) que se permite en el torneo, se podrá utilizar en la última jornada, siempre y cuando el equipo contrario no se juegue nada.
- Por circunstancias ajenas a la Organización el formato y horarios del torneo podría variar, ya sea por cuestiones de espacio, de tiempo...

PARTIDOS Y EQUIPOS

- Los partidos se jugarán en **cuatro tiempos de 10 minutos cada uno a RELOJ CORRIDO, excepto el último minuto de cada cuarto.** Igualmente el animador/a tiene potestad para parar el reloj cuando lo crea oportuno.
- **Cada equipo tendrá que llevar al partido un balón que esté en condiciones para disputar el partido.** En el caso de no disponer de balón por parte de la organización ni por parte de los equipos para ejecutar la disputa del partido, se suspenderá el encuentro. Si se llegase a empezar, el resultado sería el que hubiese en el marcador en el momento de la pérdida del último balón...
- Cada equipo podrá solicitar un tiempo muerto de un minuto por cada parte. El tiempo muerto será concedido una vez salga el balón fuera, sin falta de tener la posesión el equipo solicitante.
- Los equipos dispondrán de un máximo de 15 minutos, después de la hora fijada, para comenzar el partido. Si en este periodo uno de los equipos no estuviese dispuesto para jugar, se le daría por perdido el partido por 50-0 y resultaría eliminado del torneo, con la consiguiente pérdida de la fianza.

- A partir de la 6ª falta (ésta incluida) el equipo que la recibe dispondrá de un tiro libre y posesión.
- El resto de reglas no especificadas aquí se regirán por el reglamento de la FIBA.

EXPULSIONES

Todo jugador/a que atente contra los objetivos del torneo o incurra en un mal comportamiento, así como su actitud adultere el funcionamiento de la competición, podrá ser excluido por el monitor/a que se encuentre en la pista.

EN MANO DE TODOS ESTÁ EL BUEN DISCURRIR DEL TORNEO

SISTEMA DE PUNTUACIONES

- El sistema de puntuación será el siguiente: por partido ganado se sumarán 3 puntos.
- **En caso de empate en la liga regular se tendrá en cuenta los enfrentamientos directos entre los equipos empatados (sólo mirando victoria o derrota)**. Si siguen igualmente empatados, se tomará como criterio prevaleciente el gol-average general de todas las jornadas disputadas y, a continuación, el número máximo de puntos anotados. Finalmente, se tomará como última medida una tanda de cinco tiros libres entre los equipos empatados.
- En caso de empate en una eliminatoria directa, se disputará una prórroga de cinco minutos. Si al final de la prórroga se mantiene el empate, se resolverá con lanzamientos de tiros libres a muerte súbita.

- Al inicio de un nuevo torneo se respetarán los resultados de ascensos y descensos que se hayan producido en el torneo anterior. En caso de que algún equipo de división superior deje el torneo, el grupo se completará con los mejores equipos clasificados de la división inferior. No se mantendrán en la división a equipos descendidos.

CAUSAS PARA PERDER LA FIANZA

- El hecho de ser expulsado del torneo provoca la pérdida de la fianza.
- La incomparecencia a un partido, sin aviso previo y causa justificada.
- Si el equipo no está dispuesto para jugar el partido a la hora límite (más de quince minutos desde la hora fijada para el comienzo del partido), perderá el mismo por cinco goles a cero y será expulsado del torneo.
- El equipo que realice menosprecios, cause desperfectos o altercados en alguna de las instalaciones será expulsado del torneo.
- También se expulsará del torneo si el público que acompaña a los jugadores realiza menosprecios, causa desperfectos en instalaciones y/o provocar altercados. Cada equipo es responsable de su público.
- La organización se reserva el derecho de retirar la fianza a cualquier equipo que demuestre un comportamiento irregular y atente contra los objetivos del torneo.
- El consumo e introducción de alcohol y/o drogas en las instalaciones conlleva la expulsión de la instalación y del torneo. El hecho de presentar síntomas de haber consumido estas sustancias también provocará la expulsión.

- Aquellos equipos que se apunten a otras actividades (maratones, 3x3...) y no asistan, serán expulsados de los torneos en los que participen.
- Todo equipo que durante el transcurso del torneo, por propia voluntad, abandone la competición, verá perdida la fianza y se considerará eliminado a todos los efectos.

**DENTRO DE NUESTRA PÁGINA WEB
ENCONTRARÉIS CADA LUNES LAS
CLASIFICACIONES DE CADA UNO DE
LOS TORNEOS.**

<https://abiertohastaelamanecer.com/torneos/>

**ADEMÁS DE MUCHA INFORMACIÓN,
EVENTOS Y FOTOS EN NUESTRAS
REDES SOCIALES.**

Instagram: @ahagijon