



"Medalla de Plata de la Villa de Gijón 2015"

NORMAS DEL TORNEO FÚTBOL 7

34 EDICIÓN - 1ª FASE

LIGAS DEPORTIVAS

FÚTBOL SALA SUB 35 Y SUB 18 - FÚTBOL 7 - VOLEY - BASKET

LIGAS MIXTAS Y GRATUITAS PARA JÓVENES ENTRE 13 Y 35 AÑOS

INSCRIPCIÓN ABIERTA HASTA EL 3 DE NOVIEMBRE

PLAZAS LIMITADAS

INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES DE LIGAS DEPORTIVAS: 637 59 53 56

EVENTOS DEPORTIVOS DESTACADOS

MARATÓN NOCTURNA DE PÁDEL: SÁBADO 22 DE NOVIEMBRE
A PARTIR DE LAS 22:00 h EN EL COMPLEJO DEPORTIVO MUNICIPAL DE LA CALZADA

ORGANIZA

Abierto Hasta el Amanecer
asociación juvenil
"Medalla de Plata de la Villa de Gijón 2015"

SUBVENCIONAN

COLABORAN

D.L. AS 02760-2025

¿POR QUÉ NO HAY ÁRBITROS EN NUESTROS TORNEOS?

Nuestro torneo es para disfrutar y pasarlo bien, creemos que la figura arbitral crea conflicto, si existe un árbitro lo intentarás engañar en tu beneficio pero si no existe no tiene sentido engañar al contrario. Cuando juegas una pachanga con tus amigos/as, ¿no disfrutas? ¿Y no es competitiva? Cuando hay una falta, ¿no la reconoces? Si no lo haces no creemos que nuestro torneo te interese.

Abierto Hasta el Amanecer es un programa que busca la educación dentro del tiempo libre en sus objetivos. Pensamos que l@s jóvenes deben y pueden gestionar su propio ocio por sí mismos.

El/la animador/a que esté en la pista no será un mero espectador, llevará el resultado, mediará entre los equipos, será el máximo responsable de la instalación y tendrá la obligación de tener unas normas así como explicárselas a l@s participantes. Además en caso de conflicto, tendría la potestad para parar el partido, mediar para que los equipos se pusieran de acuerdo y en último momento suspenderlo si no hubiera consenso.

Llevamos desde el 2004 sin árbitros y desde que esa figura desapareció, los problemas dentro de la pista han disminuido considerablemente hasta prácticamente desaparecer. El ambiente ha mejorado muchísimo entre los equipos y los que daban problemas han ido desapareciendo sin encontrar su sitio en nuestro torneo.

REQUISITOS PARA PARTICIPAR

- Todos los inscritos/as en el torneo de fútbol 7 han de tener una edad comprendida entre 13 y 35 años inclusive.
- Cada equipo estará compuesto por un mínimo de siete jugadores/as.
- El monitor/a podrá consultar el DNI en caso de duda con respecto a la edad o identidad del participante. En caso de que el/la jugador/a no tenga el DNI a su disposición, no podrá jugar el partido.
- Se podrán inscribir jugadores/as al equipo durante toda la fase **salvo para la séptima jornada, las fases de ascenso, descenso, finales y pases a la semifinal (último fin de semana)**. En estos casos sólo podrán jugar los jugadores/as que ya hayan participado en algunos de los partidos anteriores de la fase, el resto no podrá, aunque estén inscritos en el equipo.

NORMAS DEL TORNEO

- **Queda terminantemente prohibido utilizar otros campos** de la Escuela de Fútbol de Mareo que no sean los dos asignados para este torneo que es donde se realizan los partidos.
- Si un participante juega un partido, sabiendo que no tiene la edad , y más tarde se demuestra que no la tiene el equipo perderá el partido por 5-0.
- Queda totalmente prohibido el consumo e introducción de bebidas alcohólicas y drogas en cualquier instalación. El hecho de presentar síntomas de haber consumido dichas sustancias también provocará la expulsión. Así mismo queda prohibido fumar dentro de las instalaciones, al igual que la entrada de animales en instalaciones públicas.
- **El/la animador/a tiene la potestad de dar por finalizada la disputa de un partido en cualquier momento**, siempre y cuando éste/a crea que se está atentando contra los objetivos del torneo así como de excluir a alguno de los participantes del partido.
- **Los equipos que estén disputando un partido deberán tomar las decisiones arbitrales de manera unánime, teniendo que ser ellos mismos quienes reconozcan y asuman la infracción de las normas** (siempre teniendo en cuenta la ley de la ventaja, así el jugador que sufrió la falta será quien decida si continúa el juego o señala la infracción). Dichas infracciones sólo podrán ser señaladas por los jugadores que estén disputando el partido en el campo (banquillo y espectadores no). En caso extremo de incompatibilidad de criterios, se parará el partido y el animador/a tendrá la potestad de dar por finalizado el mismo.
- **Un mismo jugador/a no puede jugar en 2 equipos que pertenezcan a un mismo grupo**. Si un jugador/a pertenece a 2 equipos que juegan las finales o fases de ascenso deberá escoger uno de ellos antes de comenzar dicha jornada. Si un jugador/a juega con 2 equipos del mismo grupo se le sancionará con un partido.

- Si un jugador/a queda sancionado durante “X” jornadas, se entenderá jornadas como fines de semana (no cuenta la jornada de descanso).
- La organización se reserva el derecho de interpretar y modificar estas normas.

DISTRIBUCIÓN Y DURACIÓN DEL TORNEO

- La presente fase tendrá una duración de siete fines de semana, comenzando el 9 de noviembre y finalizando el 21 de diciembre.
- La 1ª División estará formada por un grupo de 7 equipos, que se enfrentarán entre sí, en la modalidad de liga, la 2ª División estará formada por 2 grupos de 6 equipos y la 3ª división estará compuesta por 4 grupos de 5 equipos, que se enfrentarán entre sí también en la modalidad de liguilla. Al finalizar la liguilla, los equipos de 1ª División y 2ª División que finalizan en las dos últimas posiciones descenderán de categoría. En 2ª División habrá playoff de ascenso entre los dos primeros clasificados de cada grupo, enfrentándose 1º del A contra 2º del B y viceversa. En 3ª División habrá también playoff de ascenso en el que se enfrentarán todos los primeros contra los segundos clasificados de cada grupo cruzando grupos, ascendiendo los cuatro vencedores.
- **En caso de que un equipo deje de participar o sea expulsado del torneo, éste perderá todos los partidos por un resultado de 5-0, tanto los ya disputados como los que resten en el calendario.** La única excepción se dará en caso de que la expulsión de un equipo por cualquier motivo se produzca en la última jornada de la fase de grupos; en este caso se considerará perdido ese partido por 5-0 pero se mantendrán el resto de resultados que hubiera obtenido durante la fase.
- Se podrá hacer cualquier petición de cambio de horario de partido (esto no significa que el cambio se pueda realizar, dependerá de la disponibilidad de campo y de las posibilidades del otro equipo).

- **No se aplazará ningún partido en ningún caso.** Existe la posibilidad de pedir **UN COMODÍN**, que **consiste en avisar con tiempo suficiente antes del partido** (queda en manos del criterio de la organización) de que no se va a asistir al encuentro, aceptando perder el encuentro 5-0. No se permitirá la incomparecencia a más de un partido. En el momento que se pida el comodín el partido queda automáticamente suspendido, sin posibilidad de retractarse. El equipo que no asista a un partido y no haya pedido comodín será expulsado del torneo. Sólo se puede solicitar UN COMODÍN durante los siete fines de semana. Si alguien solicita un segundo comodín será eliminado del torneo, con la consiguiente pérdida de fianza.
- En caso de fallo organizativo, la asociación planteará soluciones que resulten adecuadas para ambos equipos.
- El calendario de la séptima jornada es inamovible por cuestiones de localización temporal de los partidos, no podrá variarse salvo cambios desde la organización. El uso de la falta justificada (comodín) que se permite en el torneo, **se podrá utilizar en la última jornada, siempre y cuando el equipo contrario no se juegue nada.**
- Por circunstancias ajenas a la Organización el formato y horarios del torneo podría variar, ya sea por cuestiones de espacio, de tiempo...

PARTIDOS Y EQUIPOS

- Los partidos se jugarán en dos tiempos de 20 minutos a **RELOJ CORRIDO**, aunque el animador/a tiene potestad para parar el reloj cuando lo crea oportuno.
- Los equipos tendrán que estar **15 minutos antes del partido**.
- Cada equipo estará compuesto por seis jugadores de campo y un portero. No obstante, el partido se podrá disputar con cuatro jugadores/as de campo y un portero/a, pero en el momento en que un equipo se quede con menos de estos jugadores/as por lesión o exclusión perderá el partido por cinco a cero o por el resultado que sé de en ese momento si ya pierde por cinco o más goles.
- **Ambos equipos serán los encargados de recoger los balones que salgan del campo para el buen y rápido desarrollo del partido. Los monitores quedarán exentos de responsabilidad en cuanto a la recogida de balones.**
- **Cada equipo tendrá que llevar al partido un balón que esté en condiciones para disputar el partido.** En el caso de no disponer de balón por parte de la organización ni por parte de los equipos para ejecutar la disputa del partido, se suspenderá el encuentro. Si se llegase a empezar, el resultado sería el que hubiese en el marcador en el momento de la pérdida del último balón...
- Los partidos tendrán que empezar a la hora programada. Por motivos de organización no se dispondrá de tiempo de margen para llegar.

PORTEROS

- El portero no podrá coger el balón con las manos cuando un compañero/a se lo ceda con el pie, tampoco podrá cogerlo cuando un compañero/a ponga en juego el balón. Dicha incorrección será castigada con una falta indirecta, la cual será ejecutada desde donde haya sido cometida la infracción.
- El saque de puerta deberá realizarse con el pie a balón parado dentro del área de meta. En este caso no valdría gol directo y se concederá un saque de banda desde el medio del campo.

INICIO Y REANUDACIÓN DEL JUEGO

- El inicio del partido y el final será señalizado por parte del monitor/a.
- **Durante el calentamiento los equipos deberán usar su propio balón. Los balones de la organización son exclusivamente para los partidos.**
- El saque de medio no será obligatorio ejecutarlo hacia delante. De igual forma está permitida la anotación de gol de saque de medio.
- Los córners deberán sacarse con el pie.
- No habrá fuera de juegos en ningún caso.
- No habrá tiempos muertos.
- Para dar por válido un gol de falta indirecta debe tocarlo otro jugador.
- La barrera en las faltas, una vez solicitada por el lanzador, deberá colocarse a siete pasos de distancia. Y este, debe esperar a la señal del animador para ejecutarla.
- Los penaltis serán ejecutados desde un metro hacia atrás del punto medio de la frontal del área.

FALTAS

- **Cualquier jugador/a, que con una falta corte una ocasión manifiesta de gol sin intención de jugar el balón (agarrón, mano,...), será sancionado durante 3 minutos.**
- Las faltas serán pitadas por el jugador/a que la reciba. Nunca jugadores/as ajenos a la jugada.
- La barrera en las faltas, una vez solicitada por el lanzador/a, deberá colocarse a siete pasos de distancia, medidos por el monitor/a. La falta se ejecutará cuando avise el portero.
- En caso de que la barrera no respete la distancia se le dará un aviso. Si vuelve a incidir, se trasladará la falta al punto donde se haya cometido la infracción.

EXPULSIONES

Todo jugador/a que atente contra los objetivos del torneo o incurra en un mal comportamiento, así como su actitud adúltere el funcionamiento de la competición, podrá ser excluido por el monitor/a que se encuentre en la pista.

EN MANO DE TODOS ESTÁ EL BUEN DISCURRIR DEL TORNEO

SISTEMA DE PUNTUACIONES

- El sistema de puntuación será el siguiente: por partido ganado se sumarán tres puntos y por partido empatado uno.
- **En caso de empate en la liga regular se tendrá en cuenta los enfrentamientos directos entre los equipos empatados (sólo mirando victoria, derrota o empate).** Si siguen igualmente empatados, se tomará como criterio prevaleciente el gol-average general de todas las jornadas disputadas y, a continuación, el número máximo de goles anotados. Finalmente, se tomará como última medida una tanda de cinco penaltis entre los equipos empatados.
- En caso de empate en una eliminatoria directa se resolverá con una tanda de cinco penaltis.
- Al inicio de un nuevo torneo se respetarán los resultados de ascensos y descensos que se hayan producido en el torneo anterior. En caso de que algún equipo de división superior deje el torneo, el grupo se completará con los mejores equipos clasificados de la división inferior. No se mantendrán en la división a equipos descendidos.

CAUSAS PARA PERDER LA FIANZA

- El hecho de ser expulsado del torneo provoca la pérdida de la fianza.
- La incomparecencia a un partido, sin aviso previo y causa justificada.
- Si el equipo no está dispuesto para jugar el partido a la hora límite (más de diez minutos desde la hora fijada para el comienzo del partido), perderá el mismo por cinco goles a cero y será expulsado del torneo.
- El equipo que realice menosprecios, cause desperfectos o altercados en alguna de las instalaciones será expulsado del torneo.
- También se expulsará del torneo si el público que acompaña a los jugadores realiza menosprecios, causa desperfectos en instalaciones y/o provocar altercados. Cada equipo es responsable de su público.
- La organización se reserva el derecho de retirar la fianza a cualquier equipo que demuestre un comportamiento irregular y atente contra los objetivos del torneo.
- El consumo e introducción de alcohol y/o drogas en las instalaciones conlleva la expulsión de la instalación y del torneo. El hecho de presentar síntomas de haber consumido estas sustancias también provocará la expulsión.
- Aquellos equipos que se apunten a otras actividades (maratones, fiestas del fútbol...) y no asistan, serán expulsados de los torneos en los que participe.
- Todo equipo que durante el transcurso del torneo, por propia voluntad, abandone la competición, verá perdida la fianza y se considerará eliminado a todos los efectos.

**DENTRO DE NUESTRA PÁGINA WEB
ENCONTRARÉIS CADA LUNES LAS
CLASIFICACIONES DE CADA UNO DE
LOS TORNEOS.**

<https://abierto hastael amanecer.com/torneos/>

**ADEMÁS DE MUCHA INFORMACIÓN,
EVENTOS Y FOTOS EN NUESTRAS
REDES SOCIALES.**

Instagram: @ahagijon