



**"Medalla de Plata de la Villa de Gijón 2015"**

**MEMORIA VOLUNTARIADO 2024**

## Indice

1.INTRODUCCIÓN .....	3
2.1ª FASE (33 EDICIÓN).....	4
2.1.RECOGIDA DE BASURA EN LA PLAYA. ....	4
2.2.TODOS JUGAMOS: HALLOWEEN.....	5
2.3.HORROR STORIES.....	7
2.4.GYMKANA DEL TERROR.....	7
2.5.TODOS JUGAMOS: AVENTURAS EN EL TABLERO.....	8
2.6.CURSO DE DINAMIZADORES EN OCIO JUVENIL.....	9
2.7.CARRERA ANTI-SIDA.....	10
2.8.CONCURSO DE CARTELES POR EL DÍA INTERNACIONAL DEL VOLUNTARIADO.....	11
2.9. ECOFEST.....	12
3.2ª FASE (32 EDICIÓN).....	13
3.1. TODOS JUGAMOS.....	13
3.2. FASE DE ACTIVIDADES DEL PROGRAMA DE OCIO NOCTURNO.....	13
3.3. BATALLA DE JUEGOS.....	13
3.4. FRIENDS DATES.....	14
3.5. MERCADILLO SOLIDARIO.....	14
3.6. CONCURSO DE MÚSICA.....	14
4.3. 3ªFASE (32 EDICION).....	15
4.1. MISION: SAVE THE PLANET.....	15
4.2. FRIENDS DATES.....	15
4.3. MERCADILLO SOLITARIO.....	16
5.VALORACIONES.....	17

## **1.INTRODUCCIÓN.**

El área de voluntariado se formalizó en 2010 y en 2013 se creó la figura del responsable de voluntariado para coordinar y estructurar sus actividades. Aunque los voluntarios siempre han existido, el área permitió diferenciar sus funciones del equipo de trabajo y garantizar sus derechos.

La entidad define al voluntario como una persona joven (16-30 años), libre, organizada, no remunerada, participativa y comprometida con los valores y objetivos sociales de la asociación.

El área promueve la participación juvenil en la comunidad mediante campañas de captación y difusión, formación, acompañamiento y evaluación continua de los voluntarios. Se fomenta una relación cercana y un espacio seguro para que participen activamente en la organización y programación de actividades, además de recibir formaciones internas.

Los objetivos generales son fomentar y gestionar el voluntariado juvenil entre 16 y 30 años, y promover su acceso a la asamblea de la entidad. Entre los objetivos específicos destacan:

- Incrementar la participación juvenil mediante programas de sensibilización y promoción.
- Ofrecer formación y capacitación para desarrollar habilidades sociales y personales.
- Facilitar la integración de los jóvenes voluntarios en la toma de decisiones mediante mecanismos accesibles y espacios de debate.
- Crear un sistema de apoyo y mentoría para acompañar a los voluntarios nuevos.
- Establecer alianzas con instituciones juveniles para fortalecer la red de voluntariado.
- Garantizar la accesibilidad e inclusión para todos los jóvenes, sin discriminación.
- Promover el voluntariado como vía de desarrollo personal y profesional, destacando beneficios como liderazgo, trabajo en equipo y creación de redes de contacto.

La desvinculación del voluntariado se entiende como un proceso natural ligado a la realidad cambiante de la juventud, y se realizan evaluaciones finales para mejorar continuamente.

Para garantizar una buena organización, se realizan reuniones periódicas con el equipo de voluntariado para revisar y planificar las actividades previstas. En la primera y segunda reunión se preparó un guion que incluyó la presentación de los programas, la explicación para nuevos integrantes y la discusión de eventos y actividades en las que podían participar, apoyar o aportar ideas. Además, se ofreció una merienda para fomentar un ambiente distendido y facilitar la interacción.

La difusión de estas reuniones se realizó mediante avisos y eventos en el grupo de WhatsApp exclusivo para voluntarios de Abierto Hasta el Amanecer.

Ambos encuentros tuvieron lugar en el local de la entidad en Gijón, el jueves 10 de octubre, de 16:00 a 18:00. Durante las reuniones se revisaron normativas, se discutieron las actividades programadas para los próximos meses y se presentó la planificación de eventos, promoviendo la implicación activa y la colaboración del equipo de voluntarios.

Los beneficiarios directos fueron los miembros del equipo de voluntariado, sin beneficiarios indirectos.

## **2.1<sup>a</sup> FASE (33 EDICIÓN).**

### **2.1. RECOGIDA DE BASURA EN LA PLAYA.**

El sábado 26 de octubre se realizó una actividad de recogida de basura en las playas de San Lorenzo, Poniente y El Arbeyal, dentro del marco del Cuerpo Europeo de Solidaridad. Para su preparación, se compraron materiales como bolsas de basura y guantes de nitrilo, y se difundió mediante redes sociales, un formulario de inscripción y carteles en Gijón y Mieres.



La actividad tuvo lugar entre las 12:00 y las 17:00 horas, y pudieron participar libremente todas las personas interesadas, sin seguir ningún criterio de selección. Durante la jornada, se recogió basura únicamente en las zonas de arena, evitando los pedreros por seguridad. Tanto el equipo de voluntariado como los participantes fueron los beneficiarios directos, mientras que el programa europeo y la ciudadanía se beneficiaron de forma indirecta por la mejora ambiental. La actividad fue valorada positivamente por los asistentes, quienes la encontraron entretenida y útil, logrando llenar varias bolsas de basura y contribuyendo así a la limpieza de las playas de Gijón.

*-Número de personas beneficiarias de la actuación*

	0-18 años	19-34 años	35-65 años	> 65 años	Total
Hombres	0	6	0	0	6
Mujeres	0	1	0	0	1
Otros	0	0	0	0	0
Total	0	7	0	0	7

## **2.2. TODOS JUGAMOS: HALLOWEEN.**

Lunes 28 de octubre se celebró un evento temático de Halloween dirigido a niños de entre 2 y 12 años, organizado conjuntamente por las áreas de Participación y Voluntariado. Se diseñaron 5 o 6 juegos, llamados “estaciones”, con versiones tanto para exterior como para interior, por si el tiempo no acompañaba. La difusión se hizo principalmente por Facebook, carteles en el barrio de La Camocha y mensajes en el grupo de WhatsApp de padres interesados.



El evento se desarrolló de 17:00 a 18:30 h entre la Asociación de Vecinos y el Centro de Día de La Camocha. Los niños se dividieron en grupos, cada uno con un monitor, y fueron rotando por las estaciones cada 10 minutos. Al finalizar, se organizó un desfile con entrega de fruta y una golosina como cierre. Las actividades incluyeron juegos como encestar pelotas, tres en raya con calabazas, juego de las sillas versión Halloween, el espejo embrujado, "La Bruxa Dice" y un concurso de disfraces. Los beneficiarios directos fueron las familias participantes y el equipo de voluntariado, mientras que la Biblioteca de La Camocha fue beneficiaria indirecta. La actividad fue muy bien valorada por niños, familias y voluntarios, quienes manifestaron su entusiasmo por participar en futuras ediciones.

*-Número de personas beneficiarias de la actuación*

	0-18 años	19-34 años	35-65 años	> 65 años	Total
Hombres	0	1	0	0	1
Mujeres	0	3	0	0	3
Otros	0	0	0	0	0
Total	0	4	0	0	4

### **2.3. HORROR STORIES.**

La actividad Horror Stories se llevó a cabo el viernes 1 de noviembre de 00:00 a 02:00 en el Centro Municipal Integrado del Llano (Gijón), como parte del Programa de Ocio Nocturno Alternativo.

Su preparación se realizó en dos reuniones previas del equipo de voluntariado, donde se definieron y ultimaron los detalles de la dinámica. La difusión se hizo mediante redes sociales y la pegada de carteles en Gijón, Oviedo, Avilés, Piedras Blancas y Mieres.

La actividad consistió en contar historias de terror de forma colaborativa: una persona comenzaba el relato mientras sostenía un ovillo de lana, luego lo lanzaba a otro participante que debía continuar la historia, y así sucesivamente hasta completarla. Estuvo dirigida a personas entre 13 y 35 años, sin más requisitos que la inscripción previa. Los beneficiarios directos fueron los participantes y el equipo de voluntariado, y como beneficiarios indirectos figuran el Centro Municipal Integrado del Llano y el Ayuntamiento de Gijón. Fue una experiencia participativa, creativa y diferente que fomentó el trabajo en grupo y la imaginación en un ambiente de ocio nocturno alternativo.

-Número de personas beneficiarias de la actuación

	0-18 años	19-34 años	35-65 años	> 65 años	Total
Hombres	0	1	0	0	1
Mujeres	0	1	0	0	1
Otros	0	0	0	0	0
Total	0	2	0	0	2

### **2.4. GYMKANA DEL TERROR.**

La Gymkana del Terror se celebró el viernes 1 de noviembre de 22:00 a 00:00 h en el Centro Municipal Integrado del Llano (Gijón), organizada por la asociación Total Freak dentro del Programa de Ocio Nocturno Alternativo.

La actividad fue difundida mediante redes sociales y carteles colocados en Gijón, Oviedo, Avilés, Piedras Blancas y Mieres.

La dinámica se basó en una historia ambientada en una versión oscura del País de las Maravillas, donde los participantes debían ayudar a Alice a derrotar a la Reina de

Corazones, superando distintas pruebas y evitando peligros. Entre los personajes principales estaban el Gato de Cheshire (guía), la Reina de Corazones (antagonista), el Sombrerero Loco y sus criaturas, y el Conejo Blanco.

Las pruebas incluyeron rompecabezas, búsquedas contrarreloj, misiones de sigilo y supervivencia. La actividad estaba dirigida a jóvenes de entre 13 y 35 años, y participaron tanto voluntarios como personas inscritas. Los beneficiarios directos fueron los asistentes y el equipo de voluntariado, mientras que entre los beneficiarios indirectos destacan el Centro Municipal Integrado del Llano y el Ayuntamiento de Gijón. La Gymkana combinó ambientación, historia interactiva y juego en equipo, generando una experiencia inmersiva y muy valorada por los participantes.

-*Número de personas beneficiarias de la actuación.*

	0-18 años	19-34 años	35-65 años	> 65 años	Total
Hombres	0	1	0	0	1
Mujeres	0	1	0	0	1
Otros	0	0	0	0	0
Total	0	2	0	0	2

## **2.5. TODOS JUGAMOS: AVENTURAS EN EL TABLERO.**

Lunes 28 de octubre se celebró un evento temático de Halloween dirigido a niños de entre 2 y 12 años, organizado por el área de Participación junto con el área de Voluntariado. Se planificaron entre 5 y 6 juegos o “estaciones”, y se preparó una versión alternativa por si el clima obligaba a realizarlo en interiores. La difusión se hizo principalmente por Facebook, carteles en el barrio de La Camocha y mensajes a través de un grupo de WhatsApp con padres y madres interesados.



Los niños se organizaron en grupos según el número de juegos, cada uno con un monitor, y fueron rotando cada 10 minutos por las diferentes actividades. Al finalizar todas las estaciones, se realizó un pequeño desfile en el que se entregó a cada niño una pieza de fruta y una golosina como cierre del evento.

Los beneficiarios directos fueron las familias participantes y el equipo de voluntariado, siendo requisito apuntarse al menos un progenitor junto a un hijo. La Biblioteca de La Camocha fue uno de los beneficiarios indirectos del evento.

*-Número de personas beneficiarias de la actuación.*

	0-18 años	19-34 años	35-65 años	> 65 años	Total
Hombres	0	1	0	0	1
Mujeres	0	3	0	0	3
Otros	0	0	0	0	0
Total	0	4	0	0	4

## 2.6. CURSO DE DINAMIZADORES EN OCIO JUVENIL.

El curso, de carácter gratuito y dirigido a niños de entre 2 y 12 años, fue organizado por el área de Participación en colaboración con el área de Voluntariado. Se prepararon diversas actividades y juegos, con una versión alternativa para interiores en caso de mal tiempo. La difusión se realizó principalmente a través de redes sociales como Facebook, carteles colocados en el barrio de La Camocha y mediante mensajes en un grupo de

WhatsApp con padres y madres interesados



La formación consta de 50 horas que combinan teoría y práctica. La primera parte del curso se desarrolló en formato de pernocta los días 22, 23 y 24 de noviembre en el Albergue de La Carrera, en Pola de Siero.

-Número de personas beneficiarias de la actuación.

	0-18 años	19-34 años	35-65 años	> 65 años	Total
Hombres	0	0	0	0	0
Mujeres	0	1	0	0	1
Otros	0	0	0	0	0
Total	0	1	0	0	1

## 2.7. CARRERA ANTI-SIDA.

La Carrera Anti-Sida, organizada por el equipo de Deporte, consistió en una serie de carreras con diferentes categorías para asegurar la participación de todos: infantil (hasta 13 años, 1 km), inclusiva (para personas con discapacidad, 1 km), canina (participantes con sus perros, 1,5 km) y popular (sin restricciones, 3 km). El evento se desarrolló en el muro de la playa de San Lorenzo y los Jardines del Náutico, con el montaje comenzando a las 09:30 h y finalizando el desmontaje a las 20:00 h. Además de las carreras, el Comité Anti-Sida realizó pruebas gratuitas de detección del sida, y contaron con el apoyo de la Asociación "Súbete a mi Tren" y de Radio Kras y Asturmiaus, quienes aportaron premios para la categoría canina.

Todos los participantes que se inscribieron pudieron beneficiarse, sin importar la edad, y los beneficiarios indirectos incluyeron a las entidades colaboradoras y al Ayuntamiento de Gijón.

*-Número de personas beneficiarias de la actuación.*

	0-18 años	19-34 años	35-65 años	> 65 años	Total
Hombres	0	1	0	0	1
Mujeres	1	3	0	0	4
Otros	0	0	0	0	0
Total	1	4	0	0	5

## **2.8. CONCURSO DE CARTELES POR EL DÍA INTERNACIONAL DEL VOLUNTARIADO.**

El Final del Concurso de Carteles por el Día Internacional del Voluntariado (DIVO) fue organizado por Voluntastur y la Plataforma de Voluntariado de Asturias, con la colaboración de varias entidades, incluyendo Abierto Hasta el Amanecer. Desde esta última, una voluntaria participó dando un pequeño discurso sobre su experiencia en la entidad y los beneficios del voluntariado, preparado con apoyo del coordinador de voluntariado. La difusión se realizó principalmente por redes sociales, especialmente Instagram. El evento tuvo lugar en el Palacio de Exposiciones y Congresos Ciudad de Oviedo el jueves 5 de diciembre por la mañana. Los beneficiarios directos fueron el equipo de voluntariado, las entidades participantes y los asistentes a los talleres y charlas, mientras que los beneficiarios indirectos incluyen al Ayuntamiento de Oviedo, Voluntastur y la Plataforma de Voluntariado de Asturias.

*-Número de personas beneficiarias de la actuación.*

	0-18 años	19-34 años	35-65 años	> 65 años	Total
Hombres	0	0	0	0	0
Mujeres	0	1	0	0	1

Otros	0	0	0	0	0
Total	0	1	0	0	1

## 2.9. ECOFEST.

El evento, realizado el domingo 8 de diciembre en el local de Abierto Hasta el Amanecer, está centrado en el medioambiente y la promoción del reciclaje y buenas prácticas. Consta de cuatro actividades: una formación sobre apicultura en colaboración con la Asociación de Apicultores de Asturias, que incluye la exhibición de una colmena real, imágenes y cera para hacer velas, programada de 16:00 a 18:00 en la sala común o de reuniones según la participación; un taller de reciclaje de cápsulas de café para crear macetas pequeñas, que se realizó de 19:00 a 20:00 en el mismo espacio; un intercambio de ropa y objetos de segunda mano, con una mesa en la entrada del local disponible durante toda la tarde donde los participantes y transeúntes podían intercambiar artículos; y un reciclátón tipo gymkana con códigos QR distribuidos por el parque de Moreda que los participantes debían escanear y responder preguntas para ganar un premio, desarrollado de 18:00 a 19:00 en dicho parque.



-Número de personas beneficiarias de la actuación.

	0-18 años	19-34 años	35-65 años	> 65 años	Total
Hombres	0	1	0	0	1
Mujeres	0	0	0	0	0
Otros	0	0	0	0	0
Total	0	1	0	0	1

### **3.2ª FASE (32 EDICIÓN).**

#### **3.1. TODOS JUGAMOS.**

Es un evento que se realiza 1 vez al mes en el barrio de La Camocha, está organizado por el área de Fomento de la Participación Infantil y Juvenil. En esta fase, hubieron 2 de estos eventos, uno en febrero, con temática de Antroxu / Carnaval, en el que participaron 77 personas, y otro en marzo, con temática de primavera, en el que participaron 74 personas. En ambas ocasiones, vinieron a ayudarnos 2 voluntarios.

#### **3.2. FASE DE ACTIVIDADES DEL PROGRAMA DE OCIO NOCTURNO.**

Este es el programa principal de la asociación, organizado por el área de Ocio nocturno alternativo, que se divide en el área de Cultura y el área de Deporte. Consta de 3 fases de 7 fines de semana cada, organizadas de forma que son a la par que los trimestres escolares. Aquí, las tareas del voluntariado son muy variados, como apoyo a los monitores de Cultura y Deporte, apoyo a los monitores de las actividades que allí se realizan... Vinieron a ayudar 15 voluntarios.

#### **3.3. BATALLA DE JUEGOS.**

Esta fue una de las actividades enmarcadas en el programa de ocio nocturno que organiza y lleva cabo voluntariado. Consistió en una serie de juegos variados por equipos, en los que el equipo que ganara más juegos ganaba en la actividad.

Hubo una gran variedad de juego como: versiones rápidas de juegos de mesa, apilar

vasos de plástico, la quema, la palomita ciega... En los que tanto los participantes como los voluntarios se lo pasaron en grande, fue un éxito.

### **3.4. FRIENDS DATES.**

Esta fue otra de las actividades enmarcadas en el programa de ocio nocturno de la entidad, organizada y llevada a cabo por el equipo de voluntariado. Consistió en una serie de juegos donde participaban más de 15 personas con el objetivo de conocerse. Juegos como la telaraña...

Aquí participaron 2 voluntarios.

### **3.5. MERCADILLO SOLIDARIO.**

Es un proyecto enmarcado en el programa de ocio nocturno, concretamente en la Fiesta en la Playa que hacemos todos los años para cerrar la edición, ya que serán varios meses de parón. Es el domingo 23 de junio, durante toda la tarde, de 12h a 20h. Se venderán libros, ropa y complementos que nos han donado. Se llevará a cabo en la 3º fase, pero ya empezamos a prepararlo en esta.

De momento, han participado 3 voluntarios.

### **3.6. CONCURSO DE MÚSICA.**

Es el evento estrella de la 2º fase de cada edición del programa de Ocio nocturno alternativo. Las semifinales se celebraron en el CMI de El Coto con un horario total entre preparación y el propio concurso de 16h a 02h tanto el viernes como el sábado. Las finales se llevaron a cabo en la sala Álbum Club, con un horario entre preparación y la propia final de 16h a 23h. Participaron 9 voluntarios en diversas tareas como el apoyo a los monitores, realización del vídeo en directo de la final...

#### **4.3. 3<sup>a</sup>FASE (32 EDICION).**

##### **4.1. MISION: SAVE THE PLANET.**

Este evento, enmarcado en el proyecto de Medio Ambiente financiado por el Cuerpo Europeo de Solidaridad (CES), se llevó a cabo el 1 de junio de 16:00h a 20:00h en el parque Isabel La Católica, en Gijón. Constó de 4 actividades:

Los participantes elaboraron libretas usando papel reciclado, cartón e hilo de pana, cortando las hojas y uniéndolas con perforaciones; opcionalmente decoraron las portadas. También construyeron hoteles para insectos con botellas de plástico y tierra, realizando cortes para crear entradas seguras. En otra actividad, crearon disfraces personalizados con cartón reciclado, tijeras y cola, sin un procedimiento fijo.

Finalmente, disfrutaron de juegos con materiales reciclados, como bolos asturianos, carrera de obstáculos y cascayu, usando botellas, cartón y una pelota de tenis.



#### **4.2. FRIENDS DATES.**

Actividad enmarcada en la 3<sup>a</sup> fase del programa de Ocio Nocturno Alternativo. El voluntariado aportó ideas y dinamizó la actividad, que resultó ser un éxito. Consistió en diferentes juegos enfocados a que los participantes se conozcan y descubran los gustos

de los demás. En definitiva, el objetivo de la actividad fue facilitar el conocimiento entre personas y fomentar la amistad. Participaron 2 voluntarios.

#### **4.3. MERCADILLO SOLITARIO.**

Este proyecto está dentro de la Fiesta en la Playa, evento realizado el 23 de junio por el área de Ocio y enmarcado dentro de la 3º fase de actividades del programa de Ocio Nocturno Alternativo, y que sirve como cierre de esta edición de actividades.

El voluntariado lleva toda la fase, junto a su coordinador y otra persona del equipo, filtrando la ropa y libros que nos iba donando la gente y otras entidades. El día 23 de junio, fecha en la que se lleva a cabo el mercadillo, el coordinador, otra persona del equipo, 1 persona de prácticas y 8 voluntarios estuvieron atendiendo a quienes querían comprarnos. En total, participaron 8 voluntarios en este proyecto.



## **5. VALORACIONES.**

Se ha observado un aumento en la participación del voluntariado después de un par de años de estancamiento. Además, ha cambiado la dinámica del voluntariado, que antes se centraba principalmente en el Programa de Ocio Nocturno Alternativo, mientras que ahora prefieren participar en el programa Tod@s Jugamos, así como en eventos y reuniones. La nueva coordinación del voluntariado ha tenido resultados positivos, contribuyendo a un grupo más cohesionado, motivado y animado. Esto se refleja en una participación más constante y creciente durante esta fase.