



XXX Edición –3ª Fase
(del 13 de mayo al 24 de junio)

Normas del Torneo de Baloncesto

OBJETIVOS DEL TORNEO

- **Dotar a los jóvenes de espacios gratuitos para la práctica deportiva y la posibilidad de participar en torneos no profesionales, en horarios no habituales, fomentando un uso adecuado de las instalaciones.**
 - **Fomentar el juego limpio en las prácticas deportivas.**
 - **Establecer un clima de respeto entre los participantes.**

¿POR QUÉ NO HAY ARBITROS EN EL TORNEO?

Nuestro torneo es para disfrutar y pasarlo bien, creemos que la figura arbitral crea conflicto, si existe un árbitro lo intentarás engañar en tu beneficio pero si no existe no tiene sentido engañar al contrario, cuando juegas una pachanga con tus amigos, ¿no disfrutas? ¿Y no es competitiva? Cuando hay una falta, ¿no lo reconoces? Si no lo haces no creemos que nuestro torneo te interese.

Abierto Hasta el Amanecer es un programa que busca la educación dentro del tiempo libre en sus objetivos. Pensamos que los jóvenes deben y pueden gestionar su propio ocio por sí mismos.

El animador que esté en la pista no será un mero espectador, llevará el resultado, mediará entre los equipos, será el máximo responsable de la instalación y tendrá la obligación de tener unas normas así como explicarlas a los participantes. Además, en caso de conflicto, tendría la potestad para parar el partido, mediar para que los equipos se pongan de acuerdo y en última instancia suspenderlo si no hubiera ese acuerdo.

Llevamos desde 2.004 sin árbitros y desde que esa figura desapareció, los problemas dentro de la pista han disminuido considerablemente hasta prácticamente desaparecer. El ambiente ha mejorado muchísimo entre los equipos y los que daban problemas han ido desapareciendo sin encontrar su sitio en nuestro torneo.

REQUISITOS PARA INSCRIBIRSE

- o Todos los inscritos en el torneo de baloncesto han de tener una edad comprendida entre 13 y 35 años.
- o Cada equipo estará compuesto por un mínimo de cinco jugadores y un máximo de quince.
- o Se deberá rellenar una ficha de inscripción en la que aparezcan los siguientes datos de los participantes: nombre y apellidos, teléfono, fecha de nacimiento, DNI, correo electrónico y firma (los datos quedarán registrados en una base de datos). Para que la inscripción sea válida deben estar rellenos correctamente los datos de todos los jugadores. En esta ficha debe figurar también el nombre del equipo.
- o El animador podrá consultar el D.N.I original en caso de duda. En caso de que el/la jugador/a no tenga el DNI a su disposición, no podrá jugar el partido.**
- o Se podrán inscribir más jugadores al equipo durante el torneo siempre y cuando no se supere el número de quince salvo para las fases de ascenso, descenso y finales. **En estos casos sólo podrán jugar los jugadores/as que ya hayan participado en algunos de los partidos anteriores de la fase, el resto no podrá, aunque estén inscritos en el equipo.**
- o A la hora de inscribirse, el equipo debe depositar una fianza de 20 €, que se devolverá al finalizar el torneo en la **calle Desfiladero de los Arrudos Nº20**. Las fianzas serán devueltas, a no ser que se dé alguno de los casos especificados en CAUSAS POR LAS QUE SE PERDERÁ LA FIANZA, bajo la presentación del justificante y el DNI

de la persona representada. De igual forma se deberá avisar con 48 horas de antelación al teléfono 637595356.

o El plazo de inscripción finalizó el 6 de mayo.

NORMAS DEL TORNEO

o La participación en este torneo conlleva la aceptación de estas normas.

o Queda totalmente prohibido el consumo e introducción de bebidas alcohólicas y/o drogas en cualquier instalación, así como presentar síntomas de estar bajo los efectos de estas sustancias.

o Se recomienda que cada jugador traiga una botella de agua o similar para hidratarse durante el torneo de forma individual.

o **El animador tiene la potestad de dar por finalizada la disputa de un partido en cualquier momento,** siempre y cuando éste crea que se está atentando contra los objetivos (anteriormente mencionados) del torneo así como de excluir alguno de los participantes del partido.

o Cada equipo designará a una persona, que será la encargada de llevar el tiempo y resultado del partido. En caso extremo de incompatibilidad de criterios se parará el partido y el animador tendrá la potestad de dar por finalizado el mismo.

o **Los equipos que estén disputando un partido deberán tomar las decisiones arbitrales de manera unánime, teniendo que ser ellos mismos quienes reconozcan y asuman la infracción de las normas. En caso extremo de incompatibilidad de criterios se parara el partido y el**

animador tendrá la potestad de dar por finalizado el mismo. Así mismo, una persona de cada equipo deberá estar en mesa para la anotación de puntos.

o La Asociación Juvenil “Abierto hasta el Amanecer” se reserva el derecho de interpretar y modificar estas normas.

DURACION DEL TORNEO

o El torneo se desarrollará durante 7 fines de semana; la distribución de los grupos será la siguiente: Habrá dos grupos formados por 4 equipos cada uno. Los dos primeros clasificados de cada grupo jugarán en la última jornada semifinales y final.

PARTIDOS Y EQUIPOS

o El encuentro estará dividido en cuatro partes de 10 minutos cada una a reloj corrido, deteniéndose únicamente en los últimos 30 segundos de cada cuarto, en caso de lesión y durante los tiempos muertos.

o En el caso de empate a puntos se disputará una prórroga de 5 minutos. Si al final de dicha prórroga continúa el empate, se disputará lanzamientos de tiros libres a muerte súbita.

o Cada equipo dispondrá de **1 tiempo muerto por parte**, es decir, uno cada dos periodos, así como otro en el periodo extra si lo hubiera. Los tiempos muertos no son acumulables.

- o Las faltas serán pitadas por cualquiera de los jugadores implicados en la misma, bien sea quien defienda o quién ataque, nunca jugadores ajenos a la jugada. Solo se contabilizarán las faltas que sean claramente indicadas a la mesa de anotación.
- o A partir de la 6ª falta (ésta incluida) el equipo que la recibe dispondrá de un tiro libre y posesión.
- o El resto de reglas no especificadas aquí se regirán por el reglamento de la FIBA.
- o Serán premiados los equipos más deportivos del torneo a juicio de la organización.

DISCIPLINARIO

- o Todos los equipos deberán estar en las instalaciones con un mínimo de **10 minutos de antelación** a la hora prevista.
- o Si a la hora prevista no hay 4 jugadores para empezar el partido, éste se podrá dar por perdido al equipo infractor por el resultado de 50 – 0.
- o Cada equipo podrá faltar a un partido, siempre y cuando avise al responsable del torneo con, al menos, un día de antelación. En este caso se le concederá **COMODÍN** y perderá el partido por 50-0, sólo se puede pedir un comodín en los siete fines de semana. Si un equipo falta al partido sin avisar quedará inmediatamente eliminado y perderá la fianza. La no asistencia a 2 partidos, aún habiendo avisado, también conllevará la expulsión.
- o Todos los cambios de horarios, pistas, etc. se deberán solicitar a la organización como mínimo el jueves anterior al partido antes de las 18:30. En caso contrario, no se podrá realizar cambio alguno y se dará el partido por perdido 50 – 0. Todos los cambios están supeditados a la decisión del equipo rival, que tiene derecho a cambiarlo o no según sea su deseo.

- o **Cada equipo es responsable del público que le acompañe** y deberá velar por el buen comportamiento del mismo.
- o Al inicio de un nuevo torneo se respetarán los resultados de ascensos y descensos que se hayan producido en el torneo anterior.

CAUSAS PARA PERDER LA FIANZA

- o La incomparecencia a un partido, sin aviso previo y causa justificada.
- o Si el equipo llega fuera de la hora límite (más de quince minutos desde la hora fijada para el comienzo del partido), perderá el mismo por 50 – 0.
- o El equipo que realice menosprecios, cause desperfectos o altercados en alguna de las instalaciones perderá el derecho a recuperar la fianza.
- o También se perderá la fianza si el público que acompaña a los jugadores realiza menosprecios, causa desperfectos en instalaciones y/o provocar altercados.
- o La organización se reserva el derecho de retirar la fianza a cualquier equipo que demuestre un comportamiento irregular y atente contra los objetivos del torneo.
- o El consumo e introducción de alcohol y/o drogas en las instalaciones conlleva la expulsión del torneo. El hecho de presentar síntomas de haber consumido estas sustancias también provocará la expulsión.
- o Queda totalmente prohibido fumar dentro de cualquier instalación.
- o La incomparecencia, aunque sea debidamente advertida a la organización, del último partido de la liga.
- o Si un equipo abandona el torneo por voluntad propia, perderá la fianza y se considerará eliminado a todos los efectos.
- o El equipo que habiéndose apuntado a otra actividad deportiva derivada del torneo no asista a la misma será expulsado del torneo en el que participe.

DENTRO DE NUESTRA PÁGINA WEB

www.abiertohastaelamanecer.com

ORGANIZA:

 <p>Abierto Hasta el Amanecer</p>	<p>ASOCIACIÓN JUVENIL “ABIERTO HASTA EL AMANECER”</p> <p>C/ Soria 5, Bajo. 33208 GIJÓN</p> <p>Contacta con nosotros: 985313401 637595356 (torneos deportivos) www.abiertohastaelamanecer.com deporte@abiertohastaelamanecer.com</p>
--	---

SUBVENCIONAN



PATROCINAN



COLABORAN

