



XXVII Edición –2ª Fase
(del 1 de Febrero al 15 de Marzo)

Normas del Torneo de Voleibol

OBJETIVOS DEL TORNEO

- **Dotar a los jóvenes de espacios gratuitos para la práctica deportiva y la posibilidad de participar en torneos no profesionales, en horarios no habituales, fomentando un uso adecuado de las instalaciones.**
- **Fomentar el juego limpio en las prácticas deportivas.**
- **Establecer un clima de respeto entre los participantes.**

¿POR QUÉ NO HAY ARBITROS EN EL TORNEO?

Nuestro torneo es para disfrutar y pasarlo bien, creemos que la figura arbitral crea conflicto, si existe un árbitro lo intentarás engañar en tu beneficio pero si no existe no tiene sentido engañar al contrario, cuando juegas una pachanga con tus amigos, ¿no disfrutas? ¿Y no es competitiva? Cuando hay una falta, ¿no lo reconoces? Si no lo haces no creemos que nuestro torneo te interese.

Abierto Hasta el Amanecer es un programa que busca la educación dentro del tiempo libre en sus objetivos. Pensamos que los jóvenes deben y pueden gestionar su propio ocio por sí mismos.

El animador que esté en la pista no será un mero espectador, llevará el resultado, mediará entre los equipos, será el máximo responsable de la instalación y tendrá la obligación de tener unas normas así como explicárselas a los participantes. Además, en caso de conflicto, tendría la potestad para parar el partido, mediar para que los equipos se pongan de acuerdo y en última instancia suspenderlo si no hubiera ese acuerdo.

Llevamos desde 2.004 sin árbitros y desde que esa figura desapareció, los problemas dentro de la pista han disminuido considerablemente hasta prácticamente desaparecer. El ambiente ha mejorado muchísimo entre los equipos y los que daban problemas han ido desapareciendo sin encontrar su sitio en nuestro torneo.

REQUISITOS PARA INSCRIBIRSE

- Todos los inscritos en el torneo de voleibol han de tener una edad comprendida entre 13 y 35 años.
- Cada equipo estará compuesto por un mínimo de 4 jugadores.
- Se deberá rellenar una ficha de inscripción en la que aparezcan los siguientes datos de los participantes: nombre y apellidos, teléfono, fecha de nacimiento, DNI, correo electrónico y firma (los datos quedaran registrados en una base de datos). Para que la inscripción sea válida deben estar rellenos correctamente los datos de todos los jugadores. En esta ficha deben figurar también el nombre del equipo.
- **El animador podrá consultar el D.N.I original en caso de duda. En caso de que el/la jugador/a no tenga el DNI en su disposición, no podrá jugar el partido.**
- Se podrán inscribir más jugadores al equipo durante el torneo siempre y cuando no se supere el número de quince salvo para las fases de ascenso, descenso y finales.
- A la hora de inscribirse, el equipo debe depositar una fianza de 15 €, que se devolverá al finalizar el torneo en la calle Soria Nº5 Bajo. La fianzas serán devueltas, a no ser que se dé alguno de los casos especificados en CAUSAS POR LAS QUE SE PERDERÁ LA FIANZA, bajo la presentación del justificante y el DNI de la persona representada. **De igual forma se deberá avisar con 48 horas de antelación al teléfono 985313401 y 637595356.**
- El plazo de inscripción finalizó el 24 de Enero.

NORMAS DEL TORNEO

- La participación en este torneo conlleva la aceptación de estas normas.
- Queda totalmente prohibido el consumo e introducción de bebidas alcohólicas y/o drogas en cualquier instalación, así como presentar síntomas de estar bajo los efectos de estas sustancias.
- **El animador tiene la potestad de dar por finalizada la disputa de un partido en cualquier momento, siempre y cuando éste crea que se está atentando contra los objetivos (anteriormente mencionados) del torneo así como de excluir alguno de los participantes del partido.**
- **Cada equipo designará a una persona, que será la encargada de llevar el tiempo y resultado del partido. En caso extremo de incompatibilidad de criterios se parará el partido y el animador tendrá la potestad de dar por finalizado el mismo.**
- **Los equipos que estén disputando un partido deberán tomar las decisiones arbitrales de manera unánime, teniendo que ser ellos mismos quienes reconozcan y asuman la infracción de las normas. En caso extremo de incompatibilidad de criterios se parará el partido y el animador tendrá la potestad de dar por finalizado el mismo. Así mismo, una persona de cada equipo deberá estar en mesa para la anotación de puntos.**
- La Asociación Juvenil “Abierto hasta el Amanecer” se reserva el derecho de interpretar y modificar estas normas.

DURACION DEL TORNEO

- El torneo se desarrollará durante 7 fines de semana; la distribución de los grupos será la siguiente: Habrá un único grupo formado por 4 equipos por lo que se disputará el torneo a modo liguilla con doble vuelta. La 5ª jornada se descansará por lo que se jugarán partidos todos los fines de semana menos el ya mencionado y ganará el torneo el equipo mejor clasificado.

PARTIDOS Y EQUIPOS

Los partidos se jugarán al mejor de tres sets, cada set se jugará a 21 puntos con una ventaja mínima de dos puntos. En caso de un empate a 20 el juego continúa hasta conseguir una ventaja de 2 puntos o el primero que llegue a 25. El partido es ganado por el equipo que gane 2 sets. En caso de que haga falta jugar el tercer set se jugará a 15 puntos con diferencia mínima de 2.

- Cada equipo dispondrá de un descanso de 3 minutos entre cada set.
- **Las faltas serán pitadas por cualquiera de los jugadores.**
- **Cada equipo dispondrá de 3 toques antes de pasar el balón a la zona contraria no pudiendo dar más de un toque seguido un mismo jugador. (sin incluir el bloqueo)**
- **Los equipos deberán respetar las rotaciones en el sentido de las agujas del reloj cada vez que les toque sacar después de que haya estado sacando el equipo contrario.**

- **Los zagueros a la hora de rematar tendrán que hacerlo sin invadir la zona de los delanteros y los delanteros no lo podrán hacer invadiendo la zona de los zagueros. Una vez esté en juego la pelota los jugadores podrán moverse con libertad dentro de su cancha.**
- **A la hora de rematar y del bloqueo no se podrá invadir el campo contrario ni tocar la red, si se da este caso será punto para el equipo contrario.**
- **El bloqueo solo será permitido por los delanteros.**
- Siempre que el animador juegue el partido, el resultado no será válido salvo que, previamente, los equipos se hayan puesto de acuerdo en que así sea.
- Serán premiados los equipos más deportivos del torneo a juicio de la organización.

DISCIPLINARIO

- Todos los equipos deberán estar en las instalaciones preparados para empezar el partido a la hora que este fijado.
- Si a la hora prevista no hay 4 jugadores para empezar el partido, éste se podrá dar por perdido al equipo infractor por el resultado de 2 - 0.
- Cada equipo podrá faltar a un partido, siempre y cuando avise al responsable del torneo con, al menos, un día de antelación. Si un equipo falta al partido sin avisar quedará inmediatamente eliminado y perderá la fianza. La no asistencia a 2 partidos, aún habiendo avisado, también conllevará la expulsión.
- Todos los cambios de horarios, pistas, etc. se deberán solicitar a la organización como mínimo el jueves anterior al partido antes de las 18:30. En caso contrario, no se podrá realizar cambio alguno y se dará el partido por perdido 2 – 0. Todos los cambios están pendientes a la decisión del equipo rival, que tiene derecho a cambiarlo o no según sea su deseo.

- Cada equipo es responsable del público que le acompañe y deberá velar por el buen comportamiento del mismo.

CAUSAS PARA PERDER LA FIANZA

- La incomparecencia a un partido, sin aviso previo y causa justificada.
- Si el equipo llega fuera de la hora límite (más de 5 minutos desde la hora fijada para el comienzo del partido), perderá el mismo por 2 – 0.
- El equipo que realice menosprecios, cause desperfectos o altercados en alguna de las instalaciones perderá el derecho a recuperar la fianza.
- También se perderá la fianza si el público que acompaña a los jugadores realiza menosprecios, causa desperfectos en instalaciones y/o provoca altercados.
- La organización se reserva el derecho de retirar la fianza a cualquier equipo que demuestre un comportamiento irregular y atenten contra los objetivos del torneo.
- El consumo e introducción de alcohol y/o drogas en las instalaciones conlleva la expulsión del torneo. El hecho de presentar síntomas de haber consumido estas sustancias también provocará la expulsión.
- Queda totalmente prohibido fumar dentro de cualquier instalación.
- La incomparecencia, aunque sea debidamente advertida a la organización, del último partido de la liga.
- Si un equipo abandona el torneo por voluntad propia, perderá la fianza y se considerará eliminado a todos los efectos.
- El equipo que habiéndose apuntado a otra actividad deportiva derivada del torneo no asista a la misma será expulsada del torneo en el que participe.

DENTRO DE NUESTRA PÁGINA WEB

www.abiertohastaelamanecer.com

ORGANIZA:



ASOCIACIÓN JUVENIL “ABIERTO
HASTA EL AMANECER”

C/ Soria 5, Bajo. 33208 GIJÓN

Contacta con nosotros:

985313401

637595356 (torneos deportivos)

www.abiertohastaelamanecer.com

deporte@abiertohastaelamanecer.com

SUBVENCIONAN



PATROCINAN



COLABORAN

